502

PREFEITURA MUNICIPAL DE
VÁRZEA GRANDE
ESTADO DE MATO GROSSO

PROCESSO SELETIVO
PREFEITURA MUNICIPAL DE VÁRZEA GRANDE

EDITAL: 002/2026

ANALISTA DE REDE

Duração: 2h (duas horas)

Leia atentamente as instruções abaixo:

01 Você recebeu do fiscal o seguinte material:

a) Este caderno, com **20 (vinte)** questões da prova objetiva conforme distribuição abaixo:

CONHECIMENTOS BÁSICOS			CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS
LÍNGUA PORTUGUESA	NOÇÕES DE INFORMÁTICA	LEGISLAÇÃO MUNICIPAL E PRINCÍPIOS DA ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA	
1 a 5	6 a 8	9 a 10	11 a 20

b) Um cartão de respostas destinado às respostas das questões objetivas.

02 Verifique se este material está em ordem e se o seu nome, RG, cargo e número de inscrição conferem com os dados que aparecem no cartão de respostas. Caso contrário, notifique imediatamente o fiscal.

03 Após a conferência, o candidato deverá assinar no espaço próprio do cartão de respostas, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta.

04 No cartão de respostas da prova objetiva, a marcação da alternativa correta deve ser feita cobrindo a letra correspondente ao número da questão e preenchendo todo o espaço interno, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta, de forma contínua e densa.

Exemplo: Ⓐ ● Ⓒ Ⓓ

05 Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas **4 (quatro) alternativas** classificadas com as letras (A, B, C e D), mas só uma responde adequadamente à questão proposta. Você só deve assinalar uma alternativa. A marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.

06 O candidato poderá entregar seu cartão de respostas, seu caderno de questões e retirar-se da sala de prova somente depois de decorrida **1 (uma) hora** do início da prova. O candidato que insistir em sair da sala de prova, descumprindo o aqui disposto, deverá assinar o termo de ocorrência declarando sua desistência do certame, que será lavrado pelo coordenador do local.

07 Só será permitido ao candidato levar o caderno de questões, a partir de **30 (trinta) minutos** para o horário de término da prova.

08 Não será permitida a cópia de gabarito no local de prova. Ao terminar a prova de conhecimentos, o candidato entregará, obrigatoriamente, o seu cartão de respostas. **O candidato que se retirar da sala levando o cartão de respostas estará automaticamente eliminado do certame.**

09 Reserve os **30 (trinta)** minutos finais para marcar seu cartão de respostas. Os rascunhos e as marcações assinaladas no caderno de questões não serão levados em consideração para a correção.

10 Os **3 (três)** últimos candidatos permanecerão sentados até que todos concluam a prova ou que termine o tempo de duração da prova, devendo assinar a ata de sala e retirar-se juntos.

Selecon
Instituto Nacional de Seleções e Concursos

CONHECIMENTOS BÁSICOS

LÍNGUA PORTUGUESA

Leia o texto a seguir:

A opinião dos brasileiros sobre o uso de câmeras de reconhecimento facial

Lauro Jardim

O debate sobre a regulação do uso de tecnologia de vigilância é um tema que os brasileiros têm acompanhado de perto. Pesquisa inédita realizada pelo coletivo jurídico Aqualtune Lab aponta que mais de 70% dos entrevistados afirmam que esse tipo de ferramenta precisa de regras claras e mecanismos de controle e responsabilização.

O estudo também revela uma forte percepção de desigualdade racial associada ao uso da tecnologia: 70% dos respondentes acreditam que pessoas negras estão mais sujeitas a prisões injustas decorrentes de falsos positivos em sistemas de reconhecimento facial.

Ainda assim, mais de 66% afirmam confiar que essas ferramentas poderão alcançar, no futuro, precisão total na identificação de suspeitos, evidenciando um paradoxo entre confiança tecnológica e percepção de risco.

A pesquisa mostrou ainda que o contato com informações sobre erros da tecnologia aumentou em 12,1% a sensação de vulnerabilidade dos entrevistados, sobretudo entre pessoas brancas, pardas e indígenas. Já a aprovação do uso do reconhecimento facial pela polícia em grandes eventos, como o Carnaval, caiu oito pontos percentuais após a exposição a conteúdos informativos.

O levantamento ouviu 2.934 pessoas, de forma anônima e com recortes diversos de gênero, raça, idade, escolaridade e região do país. A pesquisa foi realizada por meio de aplicativos de celular, na última semana de novembro, e tem precisão de 90%.

Fonte: https://oglobo.globo.com/blogs/lauro-jardim/post/2026/01/a-opiniao-dos-brasileiros-sobre-o-uso-de-cameras-de-reconhecimento-facial.ghtml. Acesso em 13/02/2026

1. O texto tem como finalidade principal:

A) denunciar abusos policiais
B) defender a proibição da tecnologia
C) persuadir o leitor a apoiar a vigilância tecnológica em espaços públicos
D) apresentar dados de uma pesquisa e problematizar o uso do reconhecimento facial

2. No texto, a menção ao número de entrevistados, ao anonimato e à diversidade de recortes tem a função principal de:

A) justificar o tema
B) ampliar as informações do texto
C) conferir credibilidade aos resultados apresentados
D) explicar a queda na aprovação do uso da tecnologia

3. "**Já** a aprovação do uso do reconhecimento facial pela polícia em grandes eventos, como o Carnaval, caiu oito pontos percentuais após a exposição a conteúdos informativos" (4º parágrafo). Considerando o seu contexto de uso, o conectivo em destaque, no texto, estabelece uma relação de:

A) tempo cronológico imediato
B) contraste em relação à informação anterior
C) ordem ou sugestão emanada pelos setores de segurança
D) oposição argumentativa entre redução de vulnerabilidade e queda na aprovação da tecnologia

4. A expressão "Ainda assim", no terceiro parágrafo, estabelece uma relação de:

A) adição
B) explicação
C) contraste entre resultados
D) conclusão lógica do argumento anterior

5. "Pesquisa inédita realizada pelo coletivo jurídico Aqualtune Lab aponta **que** mais de 70% dos entrevistados afirmam **que** esse tipo de ferramenta precisa de regras claras e mecanismos de controle e responsabilização" (1º parágrafo). Os dois elementos em destaque são classificados, respectivamente, como:

A) conjunção integrante e conjunção integrante
B) conjunção integrante e pronome relativo
C) pronome relativo e conjunção integrante
D) pronome relativo e pronome relativo

NOÇÕES DE INFORMÁTICA

6. Um usuário do MS Word 2010 em português, em ambiente MS Windows, deseja sublinhar um texto marcado, com uso de teclas de atalhos. Nesse caso, após marcar o texto, ele deve usar as teclas de atalhos:

A) ALT + l
B) ALT + s
C) CTRL + l
D) CTRL + s

7. Um usuário do MS Excel 2010 em português, em um ambiente com MS Windows, deseja exibir sua planilha, mostrando as marcas de quebra de página. Para isso, na guia Exibição, ele deve escolher o ícone:

A) 
B) 
C) 
D) 

8. Um especialista em TI pretende tratar do ambiente que traduz uma URL em um endereço IP válido. O protocolo/sistema que trata disso é o:

A) URI
B) ARP
C) DNS
D) TCP

LEGISLAÇÃO MUNICIPAL E PRINCÍPIOS DA ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA

9. Conforme estabelece a Lei Municipal de nº 1.164, de 20 de novembro de 1991, excluem-se do teto de remuneração:

A) adicional noturno e subsídio
B) remuneração e gratificação natalina
C) adicional por tempo de serviço e adicional de férias
D) adicional pela prestação de serviço ordinário e subsídio

10. De acordo com a lei Orgânica do Município de Várzea Grande, a extinção de distrito somente efetuar-se-á mediante:

A) iniciativa popular
B) consulta plebiscitária
C) lei ordinária municipal
D) lei complementar municipal

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

11. A computação em nuvem está relacionada diretamente ao fornecimento de serviços de computação, incluindo servidores, armazenamento, bancos de dados, sistema de rede, *software*, análise e inteligência, pela *Internet* - "a nuvem" -, para oferecer inovações mais rápidas, recursos flexíveis e economias de escala. Basicamente, esse tipo de computação engloba quatro modelos de serviços, descritos a seguir.

I. fornece recursos de infraestrutura sob demanda às organizações por meio da nuvem, como computação, armazenamento, rede e virtualização. Os clientes não precisam gerenciar, manter ou atualizar a própria infraestrutura de *data center*, mas são responsáveis pelo sistema operacional, *middleware*, máquinas virtuais e quaisquer aplicativos ou dados.
II. entrega e gerencia todos os recursos de *hardware* e *software* para desenvolver e implantar aplicativos usando contêineres. Usa contêineres em vez de VMs como recurso principal, sendo que os profissionais de TI podem usar esse esquema para desenvolver, executar e gerenciar aplicativos sem precisar criar e manter a infraestrutura ou plataforma para executar e gerenciar essa modalidade. Os clientes ainda precisam escrever o código e gerenciar os dados e aplicativos deles.
III. fornece e gerencia todos os recursos de *hardware* e *software* para desenvolver aplicativos pela nuvem. Os desenvolvedores e as equipes de operações de TI podem usar esse esquema para desenvolver, executar e gerenciar aplicativos sem precisar criar e manter a infraestrutura ou a plataforma por conta própria. Os clientes ainda precisam escrever o código e gerenciar dados e aplicativos, mas o ambiente para criar e implantar apps é gerenciado e mantido pelo provedor de serviços em nuvem.
IV. fornece toda a pilha de aplicativos, oferecendo um aplicativo baseado na nuvem que os clientes podem acessar e usar. Os produtos são totalmente gerenciados pelo provedor de serviços e estão prontos para uso, incluindo todas as atualizações, correções de *bugs* e manutenção geral. A maioria dos aplicativos é acessada diretamente por meio de um navegador da *Web*, o que significa que os clientes não precisam fazer o *download* nem instalar nada nos dispositivos deles.

Os modelo de serviços descritos em I, II, III e IV são conhecidos, respectivamente, pelas siglas:

A) SaaS, IaaS, CaaS e PaaS
B) IaaS, CaaS, PaaS e SaaS
C) CaaS, PaaS, SaaS e IaaS
D) PaaS, SaaS, IaaS e CaaS

12. Os protocolos TCP e UDP utilizam portas lógicas para a comunicação com as camadas superiores, tendo em vista que a adoção delas permite o registro das diferentes sessões que são estabelecidas através da rede simultaneamente. O número de portas lógicas de aplicações origem é dinamicamente designado pela máquina transmissora e deve ser um número maior ou igual a 1024. Por outro lado, os números compreendidos entre 0 e 1023 são reservados para identificação das "portas bem conhecidas". Nesse contexto, as portas lógicas padronizadas para as comunicações TCP-HTTPS, TCP-DNS, UDP-POP3 e UDP-SNMP são, respectivamente:

A) 143, 69, 137 e 161
B) 143, 53, 137 e 995
C) 443, 69, 110 e 995
D) 443, 53, 110 e 161

13. O IPv4 é um dos protocolos principais dos métodos baseados em padrões usados para interconectar a grande rede, sendo empregado para rotear a maior parte do tráfego da internet, apesar da existência do IPv6. O IPv4 é, atualmente, atribuído a todos os computadores, usando números binários de 32 bits para formar um endereço exclusivo. Ele tem o formato de quatro conjuntos de números, cada um dos quais varia de 0 a 255 e representa um número binário de oito dígitos, separados por um ponto. O IPv4 utiliza classes, sendo as faixas de endereços para as três primeiras A, B e C, respectivamente:

A) 0.0.0.0 a 127.255.255.255, 128.0.0.0 a 191.255.255.255 e 192.0.0.0 a 223.255.255.255
B) 0.0.0.0 a 143.255.255.255, 128.0.0.0 a 223.255.255.255 e 224.0.0.0 a 255.255.255.255
C) 0.0.0.0 a 127.255.255.255, 144.0.0.0 a 191.255.255.255 e 192.0.0.0 a 255.255.255.255
D) 0.0.0.0 a 143.255.255.255, 144.0.0.0 a 223.255.255.255 e 224.0.0.0 a 255.255.255.255

14. Na implementação de protocolos de redes, um permite a atribuição automatizada e dinâmica de endereços de IP e outras informações de configuração para dispositivos conectados em uma rede. Ao invés de cada dispositivo precisar ter suas configurações de rede manualmente configuradas, esse protocolo é responsável por fornecer as informações necessárias para que os dispositivos possam se comunicar uns com os outros, dinamicamente. Isso torna muito mais fácil a gestão da rede, especialmente em ambientes grandes e complexos. No contexto da definição desse protocolo de rede, ele também atribui endereços do DNS, máscaras de sub-rede e *gateways* padrão, permitindo que os dispositivos se comuniquem com a *internet* e entre si dentro dos limites da rede. Esse protocolo de rede é conhecido pela sigla:

A) IMAP
B) LDAP
C) DHCP
D) SMTP

15. Em ambientes corporativos que utilizam o sistema operacional *Windows*, como nas versões 10 e 11 BR, a padronização e a automação do processo de instalação de sistemas são fundamentais para garantir produtividade, segurança e economia de tempo. É nesse contexto que um recurso da *Microsoft* se destaca como uma das ferramentas mais importantes para administradores de TI. Tal recurso consiste em um programa empregado na preparação de uma instalação do *Windows* para duplicação, auditoria e entrega ao usuário final. Ele remove identificadores únicos do sistema (como SID, nome do computador, entre outros) e permite que uma imagem do sistema seja reutilizada em outras máquinas, garantindo que cada uma tenha suas próprias configurações exclusivas após a implantação. Essa ferramenta da *Microsoft* é conhecida como:

A) Teams
B) Outlook
C) Sysprep
D) SharePoint

16. Durante o uso dos recursos de *Windows* 11 BR (x64), que representa uma das últimas versões desse sistema operacional, instalado em um *notebook Intel*, um Analista de Redes, lotado na Prefeitura Municipal de Várzea Grande, está navegando pelo site da prefeitura por meio do *browser Google Chrome*. Nesse contexto, o funcionário executou um atalho de teclado que tem por finalidade minimizar todas as janelas e mostrar a área de trabalho e, caso seja executado novamente, o atalho restaurará as janelas minimizadas. Em seguida, o funcionário executou outro atalho de teclado, que tem por objetivo acessar, de forma alternada, os programas em execução, na modalidade multitarefa preemptiva. Nesse contexto, os atalhos de teclado utilizados são, respectivamente:

A) Chave ⊞ do Windows + A e Alt + End
B) Chave ⊞ do Windows + D e Alt + End
C) Chave ⊞ do Windows + A e Alt + Tab
D) Chave ⊞ do Windows + D e Alt + Tab

17. No que se relaciona às boas práticas para gestão de segurança da informação, baseadas na norma ISO/IEC 27002, três termos são descritos a seguir.

I. processo de estocagem de informações sobre eventos que ocorreram em um *firewall* ou em uma rede.
II. correção temporária efetuada em um programa ou pequena correção executada pelo usuário no *software*, com as instruções do fabricante do *software*.
III. dispositivos físicos geradores aleatórios de código, para uso como forma de autenticação em sistemas.

Esses termos são conhecidos, respectivamente, como:

A) scripts, logging e patches
B) logging, patches e tokens
C) patches, tokens e scripts
D) tokens, scripts e logging

18. A governança de TI é um conjunto de práticas e processos que garantem a gestão eficiente, segura e alinhada da tecnologia da informação, com os objetivos estratégicos de uma organização. Ela envolve as definições de responsabilidades, de tomada de decisões, de monitoramento de desempenho e de mitigação de riscos, visando a otimizar o uso dos recursos e a promover a conformidade regulatória. A governança de TI baseia-se em pilares que formam a estrutura essencial para sua implementação eficaz, dos quais três são caracterizados a seguir.

I. garante que a TI esteja em sintonia com os objetivos e metas do negócio, o que envolve a definição clara de diretrizes e prioridades, garantindo que os investimentos em TI suportem a direção estratégica da organização.
II. é central para a Governança de TI, assegurando que os projetos de TI gerem benefícios tangíveis para a organização, o que inclui a medição do retorno sobre investimento (ROI) e a maximização dos benefícios obtidos com os recursos de TI.
III. envolve a identificação, a avaliação e a mitigação de riscos associados às operações e aos projetos de TI, ação fundamental para proteger a organização contra ameaças e para garantir a continuidade dos negócios.

Os pilares caracterizados em I, II e III são denominados, respectivamente:

A) alinhamento estratégico, entrega de valor e gestão de riscos
B) alinhamento operacional, estrega do cronograma e gestão de riscos
C) alinhamento operacional, entrega do cronograma e gestão de recursos
D) alinhamento estratégico, entrega de valor e gestão de recursos

19. A Gestão de Serviços de TI é baseado em práticas ITIL (*Information Technology Infrastructure Library*), com o objetivo de entregar valor ao cliente através de serviços de TI de qualidade. O termo *Service Desk* é definido como o ponto único de contato entre usuários e a gestão de TI, cujas funções incluem o registro de chamados, suporte de primeiro nível e comunicação. Nesse contexto, há diversos tipos de gerenciamento, dos quais dois são descritos a seguir.

I. Prática para restaurar a operação normal do serviço o mais rápido possível, minimizando o impacto nos negócios, como corrigir um servidor fora do ar, por exemplo.
II. Prática que torna serviços novos ou alterados disponíveis para uso, garantindo que o conjunto de componentes (código, documentos) esteja funcional.

Os dois tipos descritos em I e em II são, respectivamente, gerenciamento de:

A) liberações e problemas
B) incidentes e liberações
C) mudanças e incidentes
D) problemas e mudanças

20. As metodologias ágeis *Scrum e Kanban* são focadas em flexibilidade, colaboração e entrega contínua de valor, visando à eficiência em ambientes dinâmicos. Em termos de comparação, *Scrum* deve ser utilizado quando o projeto exige metas claras, estrutura definida e entregas incrementais em ciclos curtos. Já o *Kanban* deve ser adotado quando a equipe precisa de flexibilidade, gerenciamento contínuo do fluxo e resposta rápida a mudanças. No funcionamento da metodologia *Scrum*, as fases de uma *Sprint* compõem um ciclo de eventos focado no desenvolvimento iterativo e incremental, geralmente durando um mês ou menos. Desses eventos, três são descritos a seguir.

I. Nessa etapa a equipe define a meta da *Sprint*, seleciona os itens do *Product Backlog* e planeja como realizá-los, resultando no *Sprint Backlog*.
II. Nessa etapa, realizada ao final da *Sprint*, o time demonstra o trabalho "Concluído" (incremento) aos *stakeholders* e coleta *feedback*.
III. Nessa etapa, é realizada uma reunião para inspecionar como foi a última *Sprint* (processos, ferramentas, pessoas) e planejar melhorias para a próxima.

As etapas descritas são denominadas, respectivamente, de *Sprint*:

A) Daily, Planning e Review
B) Review, Retrospective e Daily
C) Retrospective, Daily e Planning
D) Planning, Review e Retrospective

RASCUNHO

.